Manual de usuario Commercia.Cattle

Módulo Salud animal.

EYS Software
Calle Carmen #3850 Col. Residencias
CP. 21280, Mexicali Baja california
México
Tel. 554-54-59
http:/www.equiposysistemas.net

Contenido

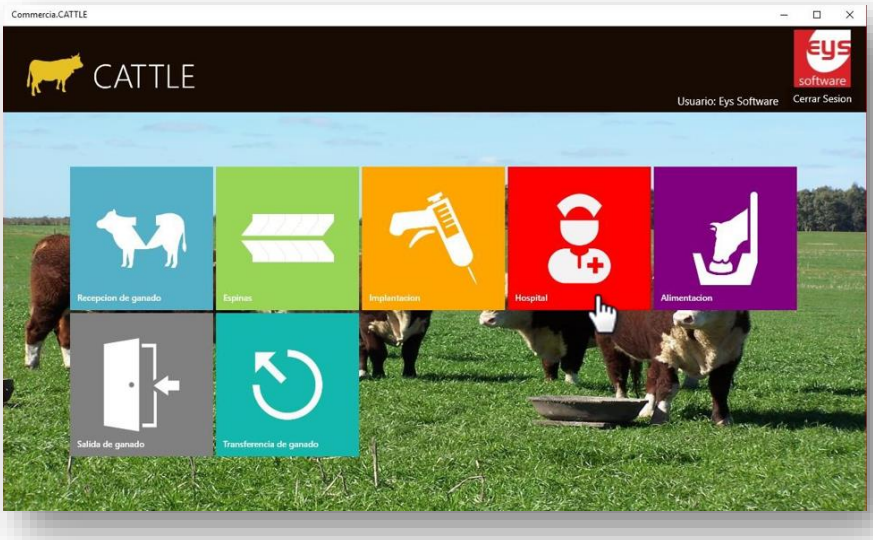
I. Descripción. 3
II. Localización. 3
4.1 Kardex 4
4.2 Consulta 6
4.3 Hospital consulta. 11
12
4.4 Hospital alta. 14

I. Descripción.

En CATTLE el concepto de Salud Animal comprende tres sub-módulos: Kardex, Consulta, Hospitalización. Para ello el sistema cuenta con el menú principal de "Hospital".

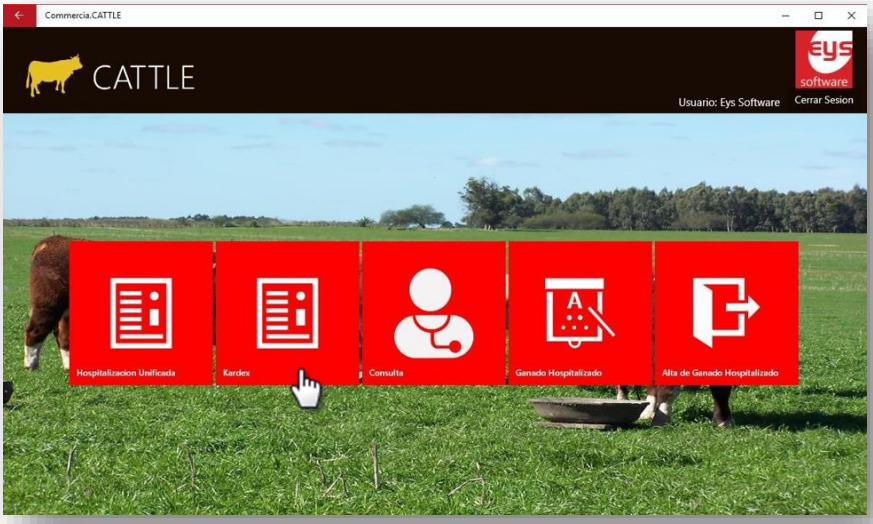
II. Localización.

Para entrar al módulo, pulsar el menú *Hospital* del Inicio.

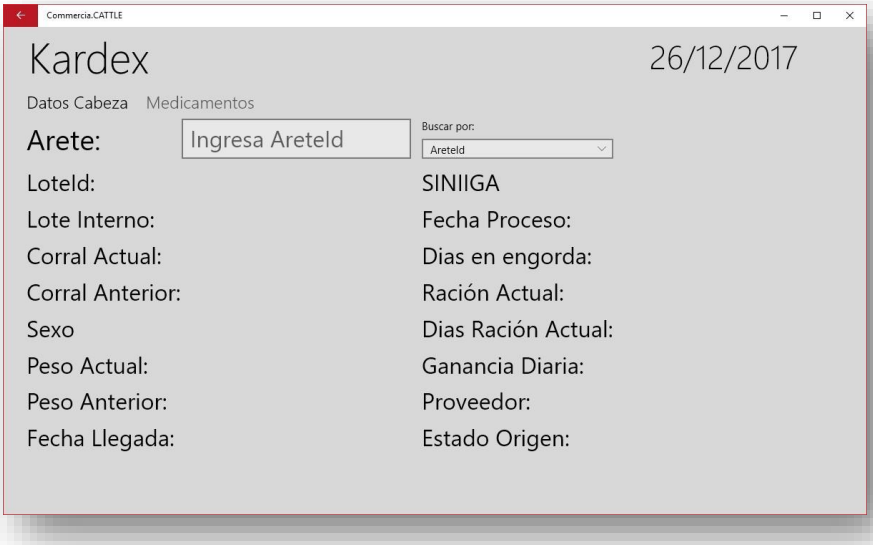


4.1 Kardex.

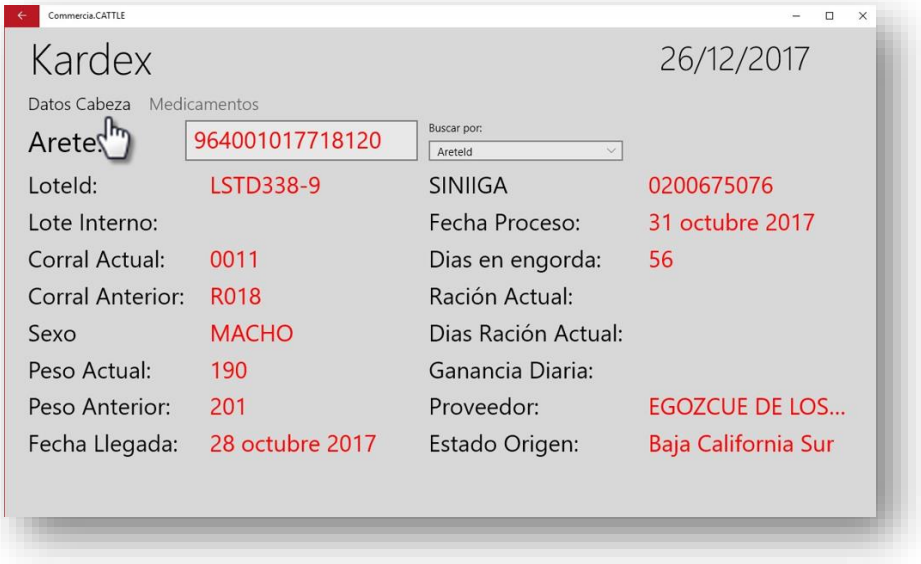
Dentro del menú Hospital seleccionaremos Kardex.



La opción de Kardex solamente es de consulta de datos del animal y de los medicamentos aplicados ya sea en implante o en la consulta médica. La pantalla es la siguiente:



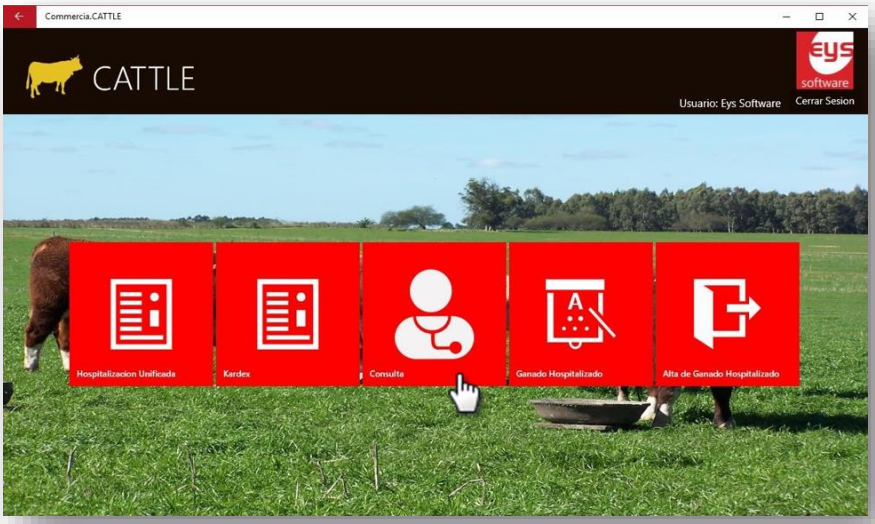
Siempre se podrá consultar la información con el dato de arete RFID o arete SINIIGA. Para ello basta cambiar la opción de la sección de búsqueda para elegir el tipo de dato para consultar.



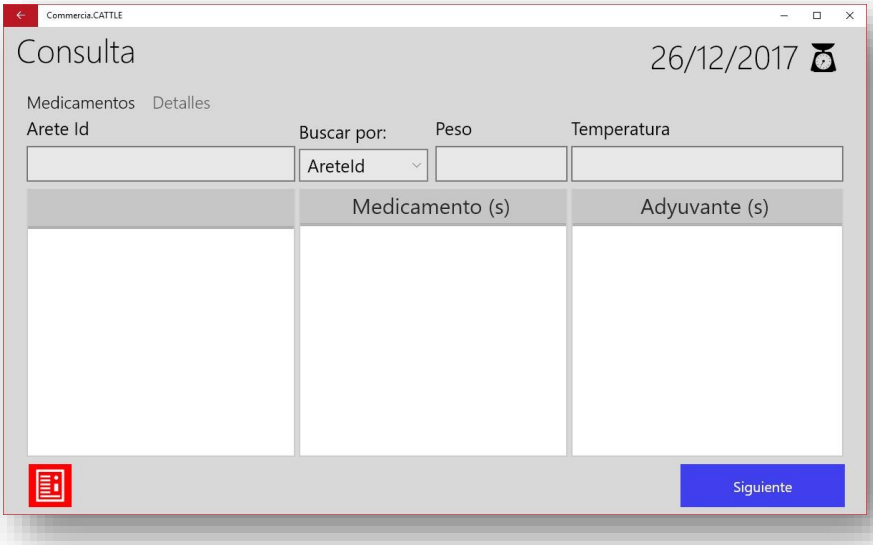
También es posible ver el detalle de los medicamentos aplicados al animal tanto en implante como en hospital. Como se muestra en la siguiente pantalla.

4.2 Consulta.

para acceder a este menú elegiremos la opción consulta.



Al elegir esta opción del menú de salud animal aparece la siguiente pantalla:



En esta pantalla también es posible encontrar un animal por Areteid o bien por arete SINIIGA. Para ello basta elegir el tipo de arte a buscar y teclear el dato o bien pasar el dispositivo lector por el arete que traiga en la oreja el animal.

Nota: Donde se debe de proporcionar el dato del ,además de la temperatura. Estos datos son muy importantes ya que de ello dependen las dosis de algunos medicamentos a aplicar.

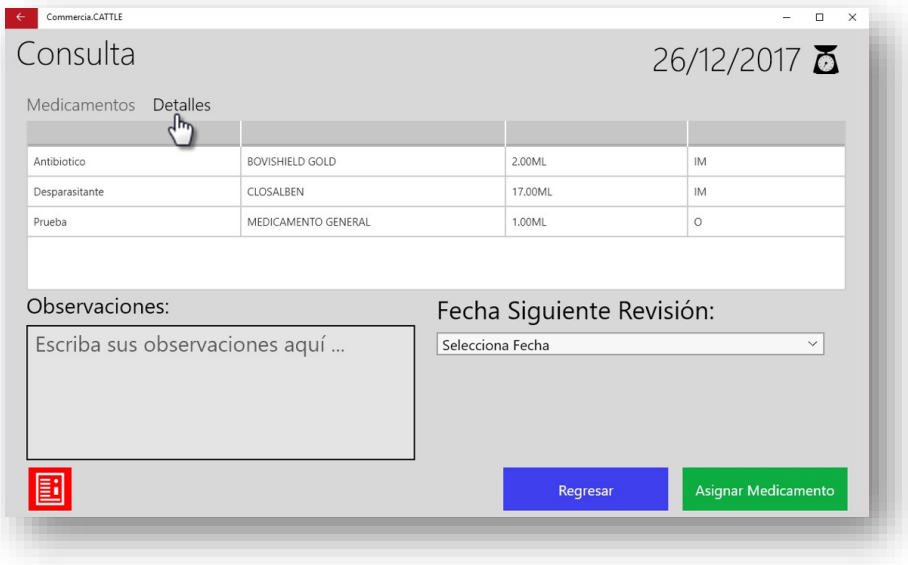
Es importante hacer notar que el sistema es capaz, por medio de una configuración, de relacionar ciertos medicamentos con un padecimiento. De tal manera que el usuario solo elija el padecimiento y el sistema asigne automáticamente los medicamentos propios para dicho padecimiento.

Siempre será posible cambiar la dosis propuesta y agregar o quitar medicamentos.

La pestaña "Detalles" muestra todos los medicamentos que se aplicarán al animal en esta consulta y como se indicó en el párrafo anterior es posible hacer los ajustes y cambios necesarios.

De acuerdo a lo indicado en los párrafos anteriores elegimos un padecimiento y medicamentos solo dando clikc en el renglón indicado para informar al sistema de lo que el usuario haya seleccionado, como se muestra en la siguiente figura:

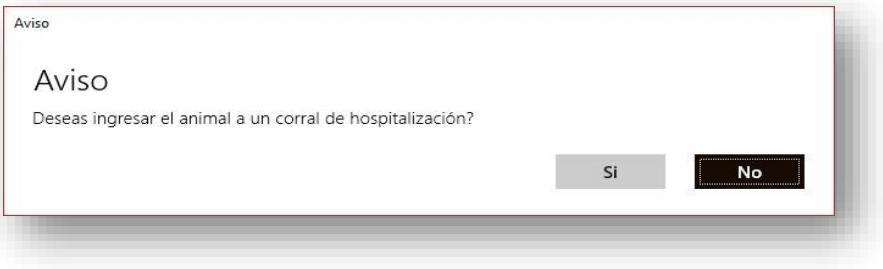
En la pestaña de detalles se muestran las dosis a aplicar de los medicamentos seleccionados:



Para modificar la dosis, hacer doble click en el renglón del medicamento en cuestión y modificar la dosis. O bien dar click en el icono de con una cruz de color azul para canelar dicha modificación:

También será posible agregar las observaciones que el usuario considere pertinentes en la sección de observaciones, así como elegir una fecha de siguiente revisión.

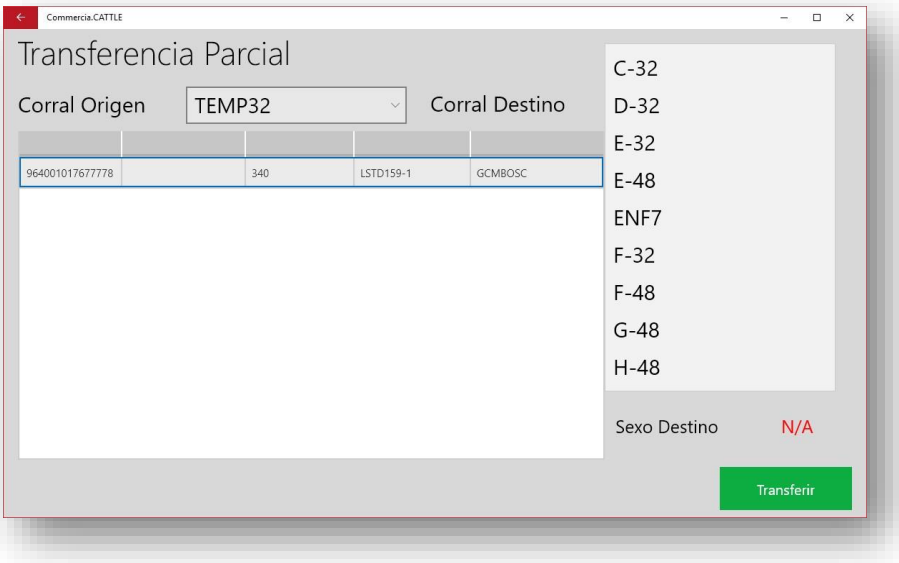
Una vez que se asegura que los datos son correctos dar click en el botón "Asignar Medicamento" y el sistema registrará esta asignación de medicamentos y responderá con la siguiente pregunta:



No: termina esta consulta y el sistema regresa a la pantalla para una nueva consulta.

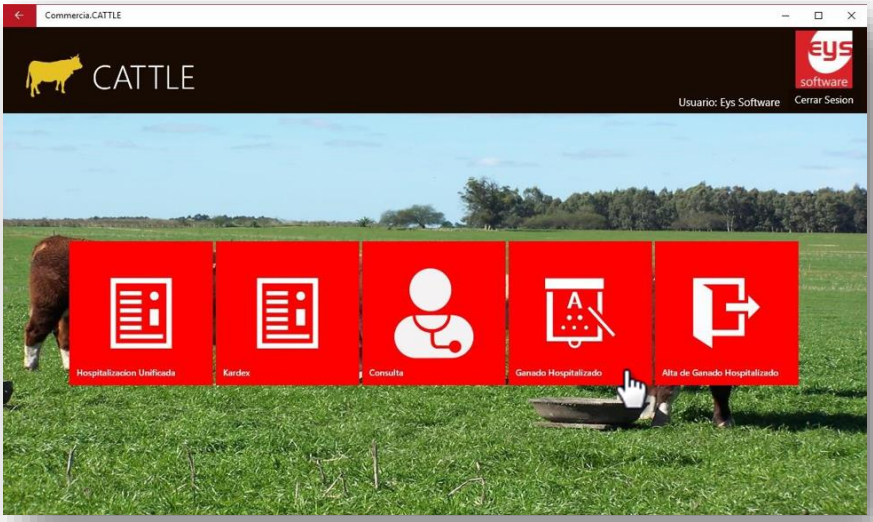
Si: muestra la siguiente pantalla:

En esta pantalla el sistema permite hacer la transferencia del animal a algún corral de enfermería. Una vez que se elige el corral destino es suficiente dar click en el botón "Transferir" para llevar a cabo este proceso.



4.3 Hospital consulta.

para acceder a este menú elegiremos la opción Ganado Hospitalizado.



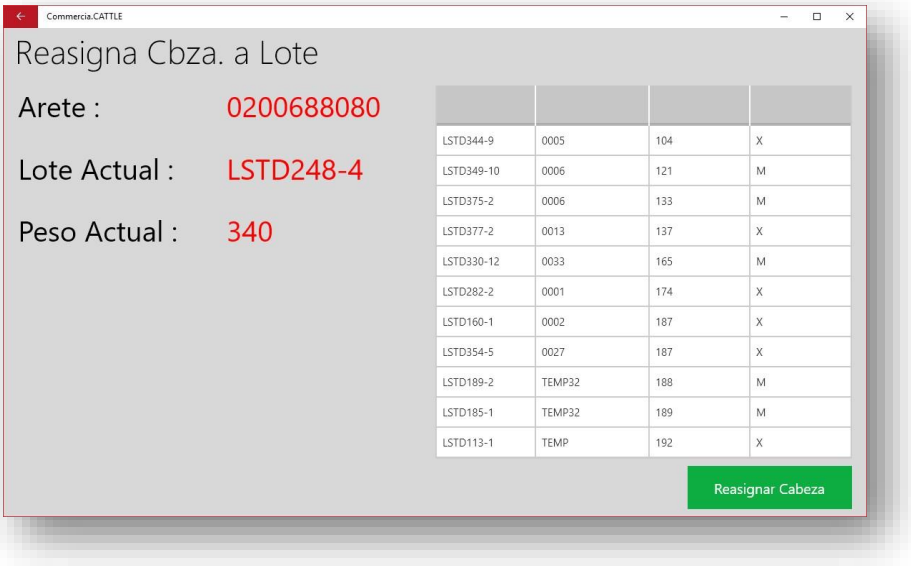
Este módulo muestra todo el ganado que está hospitalizado (es decir que se encuentra en los corrales de enfermería) y al que podemos realizar una consulta o bien podemos darlo de alta. La siguiente pantalla muestra esta opción:

Para realizar una consulta a algún animal de la lista basta con seleccionarlo y dar click en el botón "Revisar".

No: el animal continúa en el corral de hospital y ahí termina este proceso.

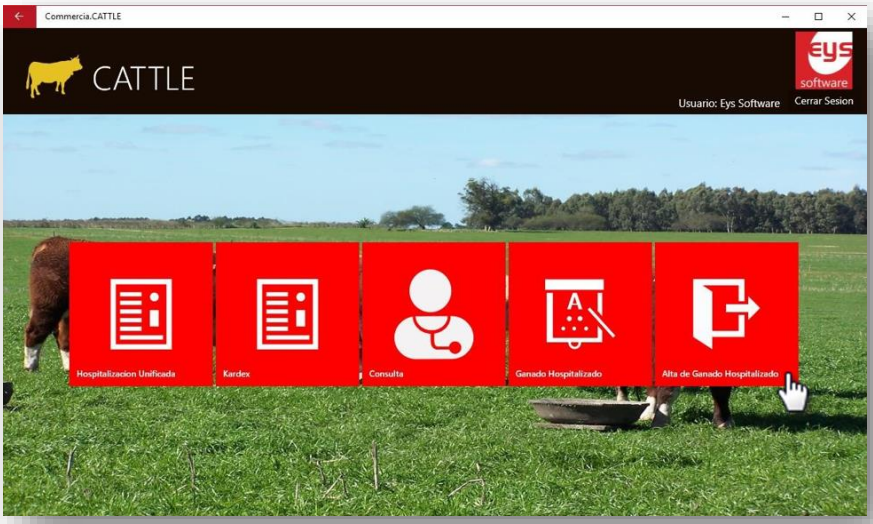
Si: el sistema muestra la siguiente pantalla:

Elegir a que corral deberá asignar este animal que estaba en un corral de enfermería. Solo es necesario elegir el corral y dar click en el botón “Reasignar Corral”.

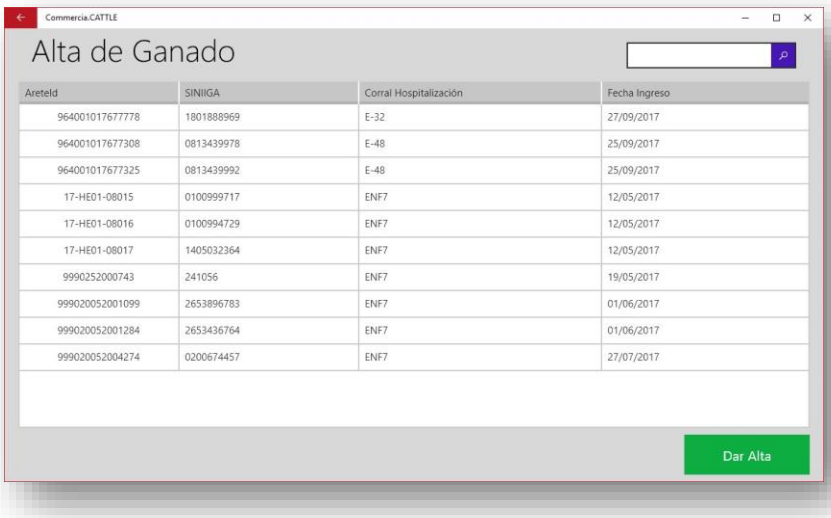


4.4 Hospital alta.

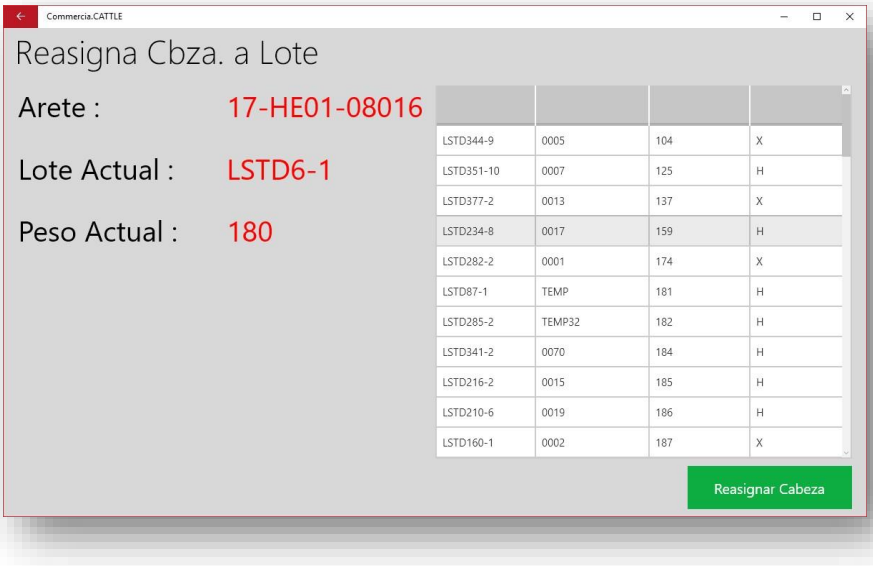
para acceder a este menú elegiremos la opción Alta de ganado.



En esta opción solo es necesario seleccioar el arete que saldrá de algún corral de hospitalización para asignarlo a algún corral normal. En la siguiente pantall solo elegimos el arete y dar click en ekl botón “Dar Alta”:



Aparece la sigueinte panatalla para elegir el corral a asignar:

será necesario elegir el corral al cuál se asignará el animal y dar click en “Reasignar Cabeza”.

Con esto termina este proceso.