

# Manual de Usuario - Inventarios Commercia.NEXT. Mobile Inventario



EYS Software Calle Carmen #3850 Col. Residencias CP. 21280, Mexicali Baja california México

Tel. 554-54-59

http:/www.equiposysistemas.net

Stephanie Salcedo Flores
EYS SOFTWARE

# Contenido

1. N	. Modulo Inventario				
2. L	. Localización				
3. l	Inventario	4			
3.1	Toma de Inventario Programado	4			
3	3.2.1 Sincronización con Commercia.NET con Inventario Programado	8			
3.2	2 Toma de Inventario Directo	12			
3	3.2.1 Sincronización con Commercia.NET con Inventario Directo	17			
3.3	B Asigna Código de Barra	20			
3.4	1 Asigna Ubicación	24			
3.5	Consulta Inventario	28			
3.6	5 Ubicación Masiva	30			

# 1. Modulo Inventario

La aplicación Commercia.NEXT.Mobile cuenta con el módulo de *Inventario*, el cual se utiliza para tener un control de inventario o bien tener controlada las existencias y/o número de artículos disponibles en tiempo real.

El módulo de inventario, cuenta con seis sub-módulos disponibles:

- Toma de Inventario Programado.
- Toma de Inventario Directo.
- Asigna Código de Barra.
- Asigna Ubicación.
- Consulta Inventario.
- Ubicación Masiva.

# 2. Localización

Aplicación mobil Commercia.NEXT, Menú Principal, Inventario.





# 3. Inventario

Como se mencionó anteriormente la aplicación Commercia.NEXT.Mobile tiene el módulo de inventario donde se llevara a cabo el control de existencias de artículos disponibles y se divide en seis sub-módulos esenciales.

## 3.1 Toma de Inventario Programado



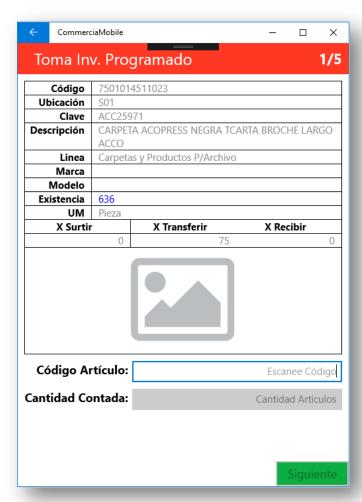
La toma de inventario programado cuenta con una lista de inventarios programados los cuales seleccionaran para tomar captura de los artículos para inventariar.





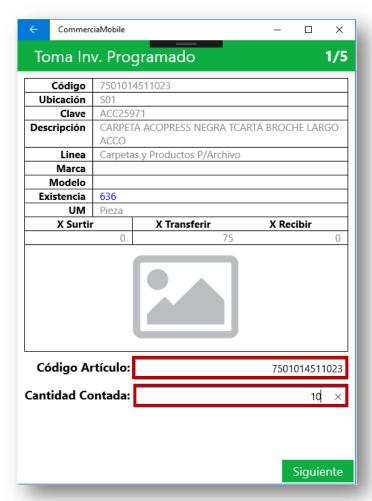
Al seleccionar una de las listas abrirá una nueva pantalla donde se podrá observar:

- > Código: Número de identificación del artículo.
- **Ubicación**: estante donde se encuentra el artículo.
- Clave: ID identificador del artículo en la aplicación Commercia.NET.
- Descripción: Descripción del artículo.
- Línea: Línea a la que pertenece el artículo.
- Marca: Marca del artículo.
- Modelo: Modelo del artículo.
- **Existencia**: cantidad de artículos que se encuentran en existencia.
- UM: Unidad de medida del artículo.
- X Surtir, X Transferir, X Recibir: cantidad de artículos por surtir, por transferir y por recibir.
- Código Articulo: Código escaneable del artículo.
- Cantidad Contada: Cantidad de artículos escaneados.

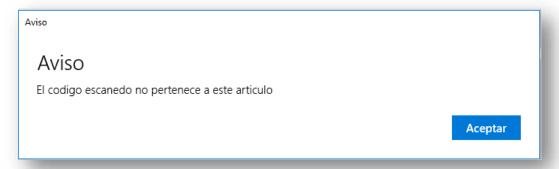




Se escanea el código de barras del artículo, si es el artículo correcto, la barra superior se coloca en color verde y se solicita el escaneo de la cantidad contada.

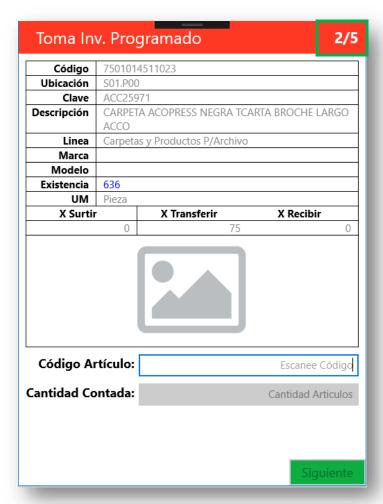


Si no es el producto correcto se queda la barra superior en color rojo y muestra el siguiente mensaje:





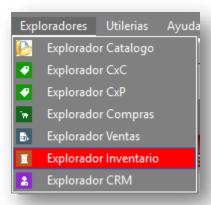
Una vez que se cuenta con esta información dar clic en Siguiente, se podrá notar que el número de la parte superior derecha cambiara de 1/5 a 2/5, haciendo referencia a que se ha escaneado un artículo más.



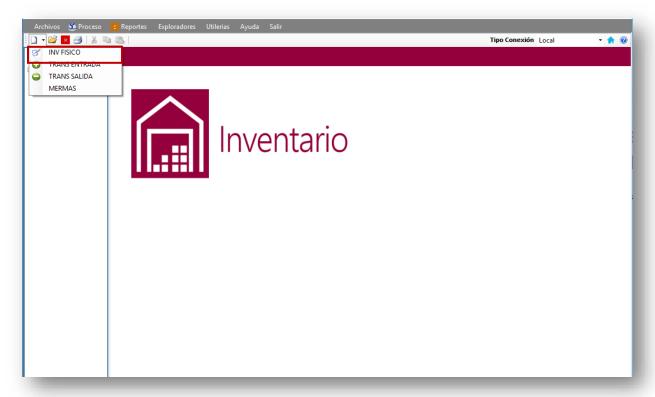


## 3.2.1 Sincronización con Commercia.NET con Inventario Programado

Una vez que se lleva a cabo el ajuste de inventario programado entro de la aplicación móvil, este envía la actualización de lectura de inventario a Commercia.Net, para verificar esta información es necesario ir a Menú Principal- Exploradores- Explorador Inventario.

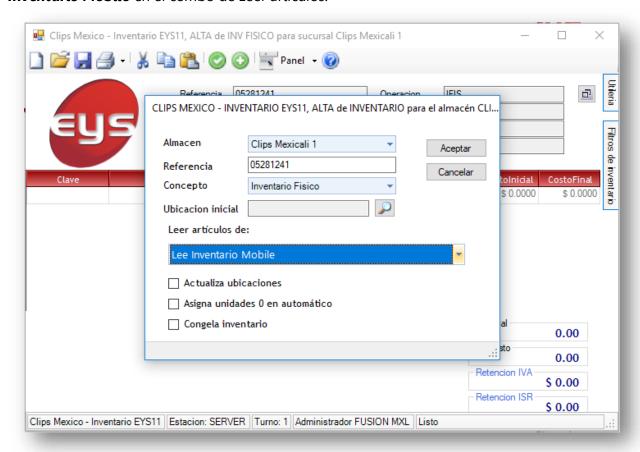


Una vez dentro de explorador inventario se deberá hacer clic en Nuevo y seleccionar Inventario Físico.

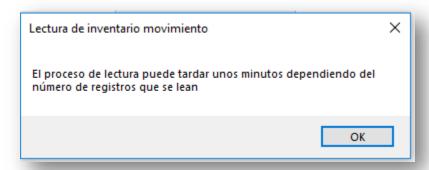




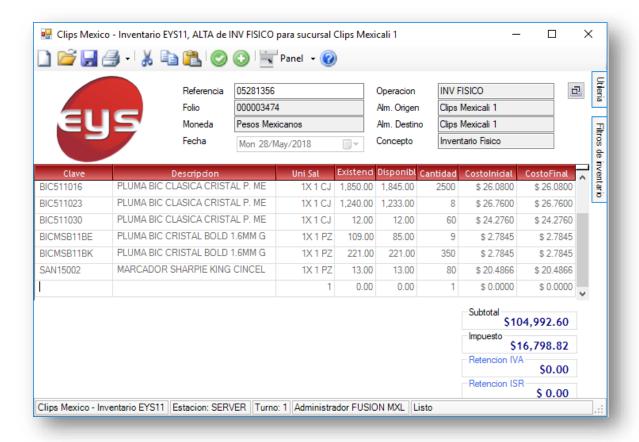
Al entrar a Inventario Físico mostrará la siguiente ventana donde se deberá seleccionar *Lee Inventario Mobile* en el combo de Leer artículos.



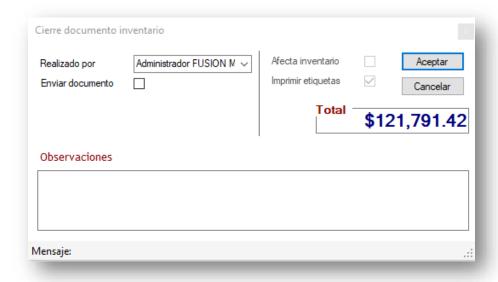
Dar clic en Aceptar y mostrará el siguiente mensaje:



Dar clic en OK, cargara los artículos que contiene la lista que fue enviada a inventario, como se muestra en la siguiente imagen

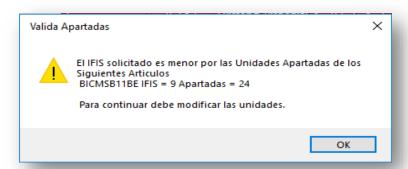


Presionar Enter en el último renglón vacío de la lista para dar seguimiento al cierre del documento, mostrará la siguiente venta con el cierre de documento inventario:

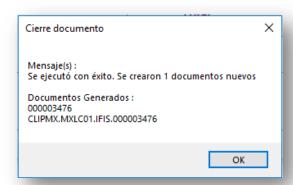




En caso de que alguno de los artículos de la lista no cuente con la cantidad de **IFIS** (Inventario Físico) capturada igual a la cantidad de artículos apartados en el inventario, mostrará el siguiente mensaje:

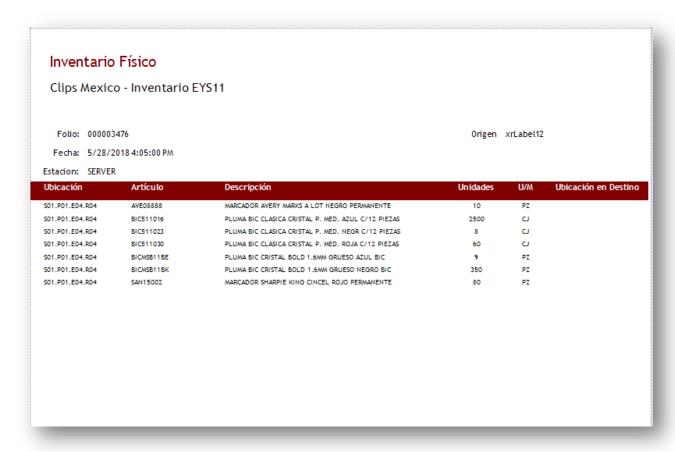


Por otro lado si todos los artículos se encuentran completamente capturados según sus unidades apartadas, el documento será cerrado correctamente, mostrando el siguiente mensaje de éxito:



Dar clic en OK, deberá mostrar el documento generado del Inventario Físico





**Nota**: Es posible verificar el ajuste de inventario en el Kardex del producto, ir al menú principal seleccionar Archivo – Articulo, seleccionar articulo y dar clic derecho.

#### 3.2 Toma de Inventario Directo





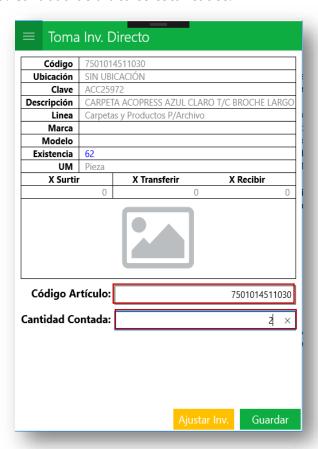
En toma de inventario directo, se lleva a cabo el escaneo de artículos deseados, sin tener un pedido de artículo previo, se selecciona el artículo y se escanea para ser inventariado.

≡ Toma I	nv. Directo			
Código				
Ubicación				
Clave				
Descripción				
Linea				
Marca				
Modelo				
Existencia				
UM				
X Surtir	X Tra	ansferir	XR	Recibir
Código Artí	culo:		Esc	canee Código
Cantidad Con	tada:		Canti	dad Articulos
		Ajusta	ar Inv.	Guardar



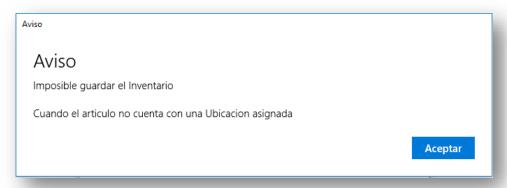
La pantalla de toma de inventario directo muestra la información de:

- Código: Número de identificación del artículo.
- **Ubicación**: Estante donde se encuentra el artículo.
- Clave: ID identificador del artículo en la aplicación Commercia.NET.
- **Descripción**: Descripción del artículo.
- Línea: Línea a la que pertenece el artículo.
- Marca: Marca del artículo.
- Modelo: Modelo del artículo.
- **Existencia**: cantidad de artículos que se encuentran en existencia.
- UM: Unidad de medida del artículo.
- X Surtir, X Transferir, X Recibir: cantidad de artículos por surtir, por transferir y por recibir.
- Código Articulo: Código escaneable del artículo.
- > Cantidad Contada: Cantidad de artículos escaneados.

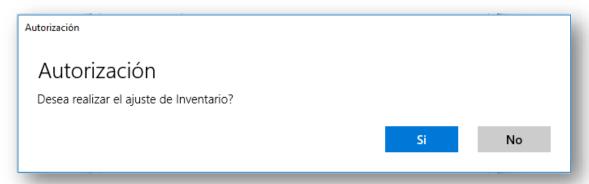




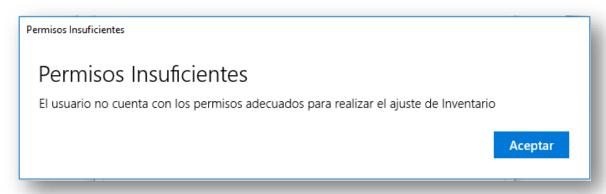
Si se da clic en guardar y el inventario se encuentra sin ubicación, mostrará el siguiente mensaje:



Dar clic en Aceptar, y después de esto dar clic en Ajustar Inventario. Mostrará el siguiente mensaje de confirmación para realizar el ajusto de inventario.



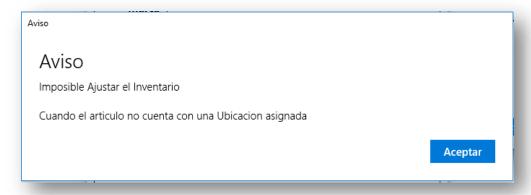
Clic en Si, si no se cuenta con los permisos requeridos para ajustar inventario, mostrará el siguiente mensaje:



(Revisar manual de usuario - Permisos).

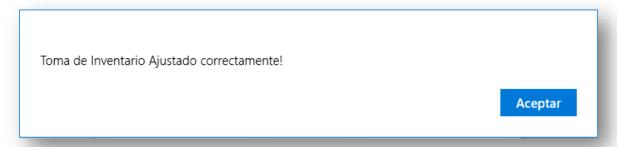


Por otro lado, si se cuenta con los permisos necesarios pero el artículo no cuenta con una ubicación mostrará el siguiente mensaje, y no se podrá realizar el ajuste.



(Revisar el punto Asignar Ubicación).

Si se cuenta con los permisos y el artículo asignado a una ubicación, al dar clic en Ajustar inventario este se realizara de manera correcta mostrando el siguiente mensaje:



Dar clic en Aceptar para terminar con el proceso.



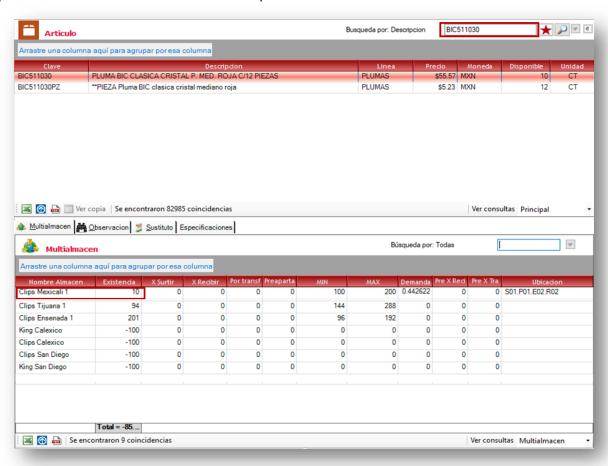
#### 3.2.1 Sincronización con Commercia.NET con Inventario Directo

Una vez que se lleva a cabo el ajuste de inventario directo dentro de la aplicación móvil, este envía la actualización de lectura de inventario a Commercia.Net, para verificar esta información es necesario entrar a la aplicación Commercia.Net, una vez ahí, en el menú principal seleccionar Archivo – Articulo.





Al estar dentro del módulo de Artículo se deberá buscar el artículo correspondiente al ajuste de inventario como se muestra en la siguiente imagen donde en la parte inferior de la ventana se podrá observar la cantidad de artículos que contiene el almacén.





Una vez encontrado el artículo dar clic derecho sobre el registro y seleccionar **ver Kardex**, mostrará la siguiente ventana donde se podrá observar el último movimiento que ha tenido dicho artículo, mostrando así que anteriormente se encontraban 33 artículos en inventario y después del ajuste el saldo es de 10 artículos.



**Nota**: En caso de no contar con los permisos suficientes para realizar el ajuste de inventario dentro de la aplicación móvil, este se guardara y pasara a la lista dentro de la aplicación web – módulo de inventario directo.



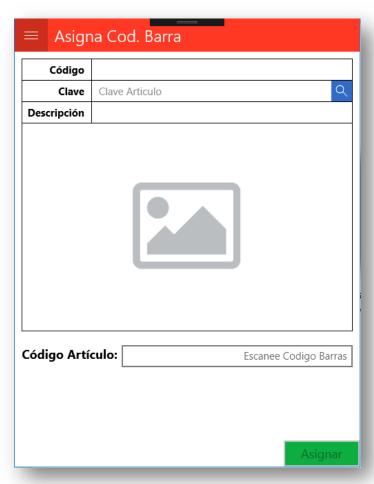
Al ajustar dicho producto dentro de la aplicación web este se verá reflejado directamente al kardex de Commercia.Net como se mencionó anteriormente.



# 3.3 Asigna Código de Barra



Para asignar un código de barras a un artículo dentro de la aplicación Commercia.NETX-Mobile, es necesario acceder al menú de asignación de código de barra, una vez ahí se encontrará la siguiente pantalla.

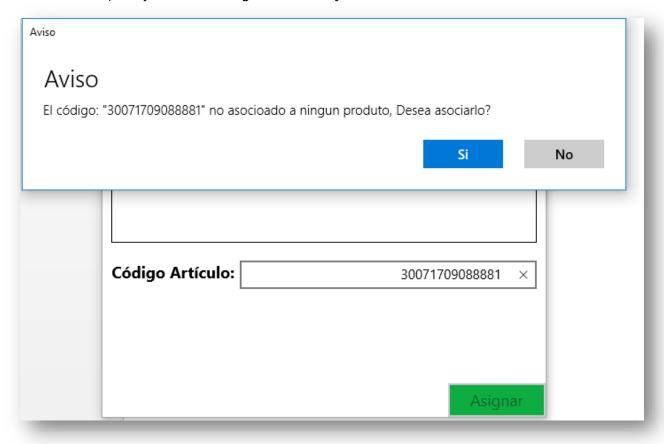




En esta pantalla se deberá escanear el código del artículo o bien escribir el código y presionar enter, se agregaran los siguientes datos del artículo:

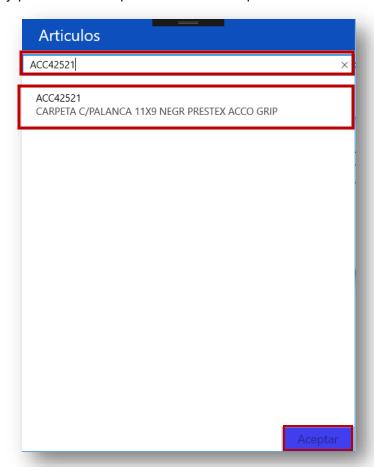
- Código: Número identificador del artículo.
- Clave: ID del artículo en la aplicación Commercia.NET.
- **Descripción**: Descripción o nombre del artículo.

Introducir la etiqueta y mostrará el siguiente mensaje:





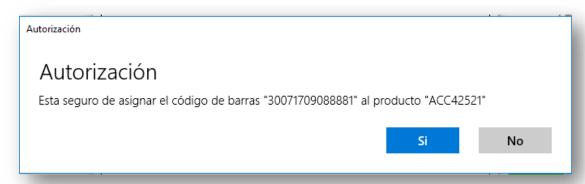
Dar clic en Sí. Abrirá una pantalla con un buscador de artículos por clave, donde se deberá introducir la clave y presionar enter para realizar la búsqueda.



Seleccionar el artículo encontrado, y dar clic en Aceptar. Mostrará la ventana de asignación con los datos del artículo.



Dar clic en Asignar mostrará el siguiente mensaje de confirmación





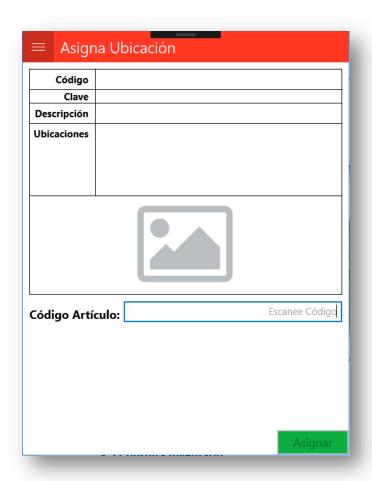
Al dar clic en Si, se mostrará el siguiente mensaje:

Información guardada correctamente	
	Aceptar

## 3.4 Asigna Ubicación



Para asignar una ubicación a un artículo de sebe de ingresar el menú de Asigna Ubicación. Una vez ahí se mostrará la pantalla donde se escanearan o si introducirá el código del artículo al que se le asignara ubicación.

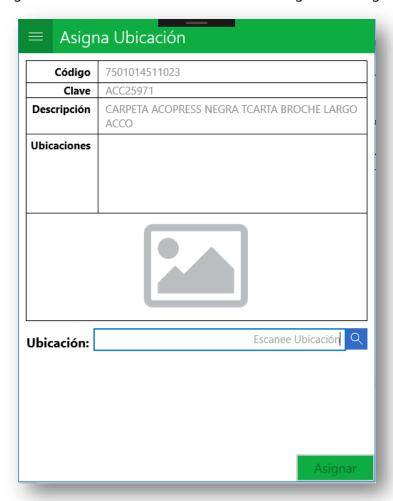


En esta pantalla se podrá observar la siguiente información:

- **Código**: código identificador del artículo.
- > Clave: clave identificadora del artículo en la aplicación Commercia.NET.
- **Descripción**: Descripción del artículo.
- **Ubicaciones**: ubicación donde se entrara el artículo.
- **Código Articulo:** código del artículo que se desea ubicar.



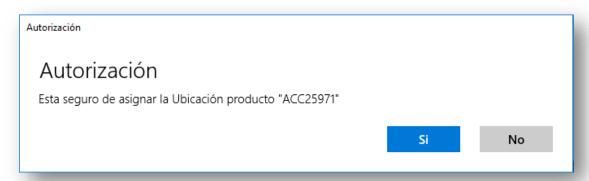
Escanear o introducir el código del artículo, deberá mostrarse su información y ahora se deberá de solicitar el código de la ubicación como se muestra en la siguiente imagen.



Introducir el código de la ubicación y dar clic en Asignar.

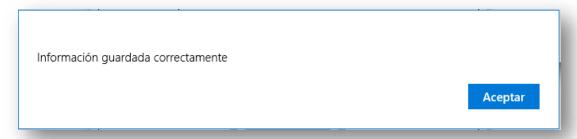


Deberá mostrar el mensaje de confirmación para la asignación de la ubicación.





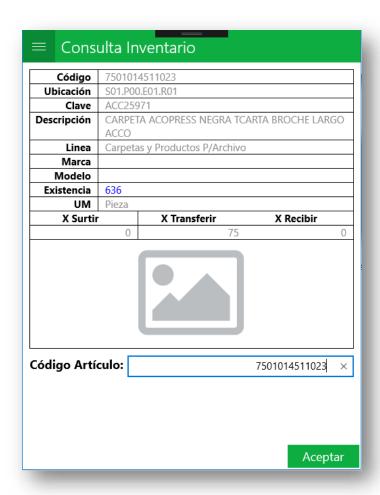
Dar clic en Si y deberá mostrar el siguiente mensaje.



## 3.5 Consulta Inventario



Es posible realizar consultas de artículos en el inventario, para ello hay que entrar al menú de *Consulta Inventario*, una vez ahí se deberá introducir el código de artículo que se desea consultar, como se muestra en la siguiente imagen.



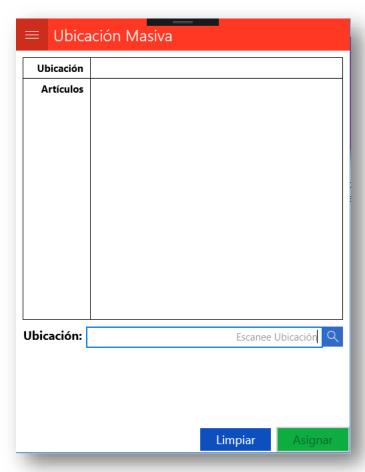
De esta manera se podrá obtener la información del artículo dentro del inventario. Dar clic en Aceptar y se podrán seguir consultando artículos.



## 3.6 Ubicación Masiva

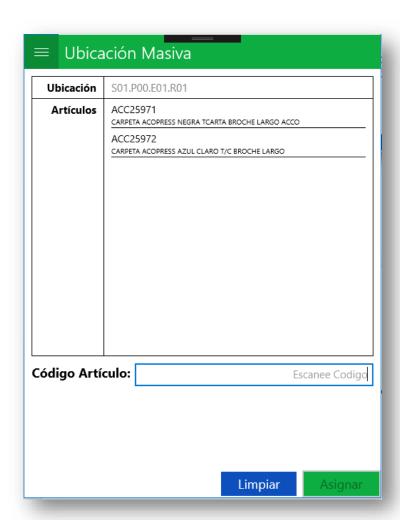


En el menú de ubicación masiva es posible consultar ubicaciones para así conocer los artículos que contiene, para esto hay que ir al menú de ubicación masiva se encontrara la siguiente pantalla:





Introducir el código de la ubicación en el campo de Ubicación, una vez escaneada aparecerán la lista de artículos que contiene dicha ubicación en la tabla de la parte superior, como se muestra en la siguiente imagen.



Aquí mismo es posible asignar artículos a la ubicación, para ello hay que introducir el código del artículo y dar clic en Asignar.



Una vez que se ha terminado de trabajar con la ubicación y se quiere ingresar una nueva, es necesario dar clic en Limpiar, esto eliminará la información de la vista y activara el acceso a una nueva ubicación.

