



Manual de usuario Commercia.MEAT

Módulo Peso Pie

EYS Software
Calle Carmen #3850 Col. Residencias
CP. 21280, Mexicali Baja california
México
Tel. 554-54-59
<http://www.equiposistemas.net>

Contenido

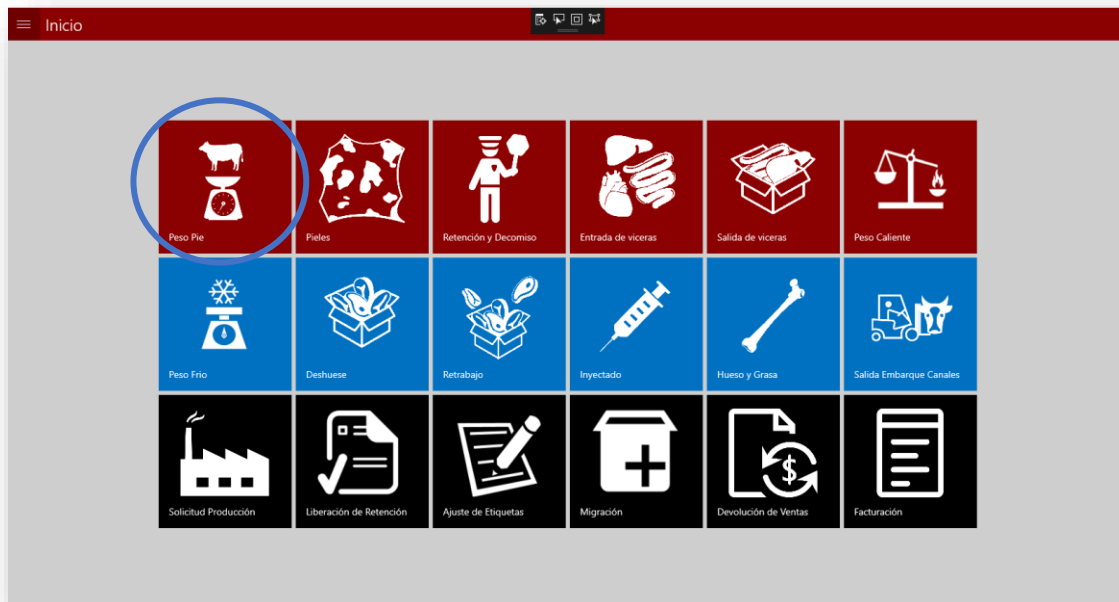
1.Descripción	3
2.Menú principal.....	3
3.Entradas Peso Pie.....	3
3.1 Manejo Lote.	5
3.2 Configuración de periféricos.....	7
3.3 Captura Peso Pie.....	9

1. Descripción

Módulo de la aplicación Commercia.MEAT que se utiliza para capturar el peso de cada uno de los animales que llega a la estación de sacrificio.

2. Menú principal

Para entrar al módulo, pulsar el primer menú del Inicio.



3. Entradas Peso Pie.

Al entrar a Peso Pie se muestra una lista de **solicitudes de producción**, donde:

Solicitud: Representa el número con el que se identificara a la solicitud dentro del sistema.

Lote: Nombre del lote con el que está relacionada la solicitud.

Cantidad: Cantidad de reses que pide la solicitud.

Proveedor: Nombre del proveedor del ganado.

Estatus: Estatus del lote. Activo cuando el lote se está trabajando. Pausado cuando el lote termino de trabajarse.

Fecha de O.C.: Fecha de orden de compra. Fecha en que se hizo la compra del ganado.

Fecha de Lote: Fecha en que se creó el lote.

Para trabajar un lote se selecciona la solicitud deseada, después se pulsa el botón **Trabajar Lote**. Si se trabaja una solicitud con el estatus Pausado este cambiara a Activo, si para esto ya existe un

lote Activo, este cambiara su estatus a Pausado. Esto es por qué solo es posible que exista un lote en proceso a la vez.

Peso Pie						
Solicitud	Lote	Cantidad	Proveedor	Estatus	Fecha de O. C.	Fecha de lote
1	00000001	5	Ganadera	Pausado	1/25/2018	1/25/2018

Solicitud	Lote	Cantidad	Proveedor	Estatus	Fecha de O. C.	Fecha de lote
1	00000001	5	Ganadera	Pausado	25/01/2018	25/01/2018
44	00000006	5	Pablo Díaz	Pausado	10/02/2018	10/02/2018
66	00000011	15	Ganadera	Pausado	12/02/2018	02/03/2018
85	00000013	3	Ganadera	Pausado	22/02/2018	02/03/2018
88	00000012	12	Ganadera	Pausado	22/02/2018	02/03/2018
91	00000014	10	Alimentos SA de CV	Pausado	22/02/2018	02/03/2018
94	00000010	3	Ganadera	Pausado	22/02/2018	23/02/2018
103	--	2	Ganadera	--	23/02/2018	01/01/2001
106	--	3	Alimentos SA de CV	--	23/02/2018	01/01/2001

Trabajar

Si en los campos "Lote" y "Estatus" se muestra la simbología "--" significa que no existe un lote creado para esta solicitud. Para crearlo, es necesario seleccionarla y pulsar el botón **Crear lote**.

Peso Pie						
Solicitud	Lote	Cantidad	Proveedor	Estatus	Fecha de O. C.	Fecha de lote
103	--	2	Ganadera	--	2/23/2018	1/1/2001

Solicitud	Lote	Cantidad	Proveedor	Estatus	Fecha de O. C.	Fecha de lote
91	00000014	10	Alimentos SA de CV	Pausado	22/02/2018	02/03/2018
94	00000010	3	Ganadera	Pausado	22/02/2018	23/02/2018
103	--	2	Ganadera	--	23/02/2018	01/01/2001
106	--	3	Alimentos SA de CV	--	23/02/2018	01/01/2001
109	--	3	Ganadera	--	23/02/2018	01/01/2001
112	--	2	Pablo Díaz	--	23/02/2018	01/01/2001
115	--	5	Ganadera	--	23/02/2018	01/01/2001
118	--	6	Alimentos SA de CV	--	23/02/2018	01/01/2001
121	--	2	Pablo Díaz	--	23/02/2018	01/01/2001

Crear lote

3.1 Manejo Lote.

Antes de comenzar la captura se debe realizar un **Manejo de lote**, es decir, proporcionar al sistema la información necesaria para que un lote pueda ser trabajado. Esto implica realizar las siguientes actividades:

Verificar la cantidad de la solicitud del lote concuerde con la cantidad real de reses (en caso de que no sea correcto, es posible realizar el cambio ingresando la cantidad en el campo **Cantidad Real**).

Verificar que el tipo de ganado predeterminado sea el correcto(Es posible cambiar este dato, al pulsar la flecha de la lista de **Tipos de ganado** se mostrara una lista con los demás tipos disponibles).

Verificar si el lote corresponde o no a Maquila (Se indica con el **Switch Maquila**, *Encendido*: Maquila, *Apagado*: NO Maquila). Al indicar que un lote es Maquila el sistema verificara si existe un cliente relacionado a la solicitud y si es así se mostrara en pantalla. Ingresar el peso total del ganado.

Una vez verificada la información podemos pulsar en el botón **Trabajar** para poder comenzar con la captura del ganado.

Solicitud	Lote	Proveedor	Estatus	Fecha de O. C.	Fecha de lote
112	00000020	Pablo Díaz	Activo	23/2/2018	3/3/2018

Cantidad Solicitud	2	Peso	
Cantidad Real	2	5	KG
Tipo ganado	Toro		
Tipo canal	CANAL SIN VISCERAS		

Maquila ☒

	Sacrificado	Por sacrificar
KG	0	5
Reses	0	2

Trabajar

IMPORTANTE

Una vez que se comience a capturar la información del ganado, **no** será posible realizar otro cambio en el Manejo de lote.

Solicitud	Lote	Proveedor	Estatus	Fecha de O. C.	Fecha de lote
1	00000001	Ganadera	Activo	25/1/2018	25/1/2018

Cantidad Solicitud	5	Peso	
Cantidad Real	5		2500 KG
Tipo ganado	Novillo Pinto		
Tipo canal	CANAL SIN VISCERAS		

Maquila	Off	Cliente 1	
---------	-----	-----------	--

	Sacrificado	Por sacrificar
KG	2500	0
Reses	5	0

Trabajar

Al entrar a la pantalla de **captura** se mostrara una lista vacía donde se irán agregando los datos de cada res capturada por el sistema (si el lote ya había sido trabajado antes, se mostraran las reses que se hayan capturado), donde:

#: Numero consecutivo de la res dentro del lote.

Arete: Número de arete RFID que identificara permanentemente a la res dentro del sistema.

Peso: Kilogramos que registro la báscula al momento de pesar a la res.

Hora: La hora exacta en la que se capturo el peso y el arete del animal.

Tipo Ganado: Tipo de ganado del animal.

Para capturar los datos de una res dentro del sistema es necesario ingresar los siguientes 3 datos:

Tipo de ganado: Por default será el especificado en la solicitud, pero es posible cambiar el tipo de ganado en caso de que algún animal en particular sea de tipo diferente.

Arete: Este se capturara por medio de un dispositivo lector RFID el cual se comunicara con la aplicación a través de un puerto Bluetooth.

Peso: Este se capturara por medio de una báscula la cual se comunicara con la aplicación a través de un puerto serial.

3.2 Configuración de periféricos.

Dispositivo lector RFID Bluetooth.

Al entrar a la pantalla de captura el sistema buscara automáticamente dispositivos *pareados* con Windows y tratara de conectarse.

Para más información sobre como parear dispositivos Bluetooth con Windows, seguir el siguiente enlace: <https://support.microsoft.com/es-mx/help/17156/windows-10-connect-to-bluetooth-devices>

Solicitud	Lote	Proveedor	Estatus	Fecha de O. C.	Fecha de lote
115	00000021	Ganadera	Activo	3/3/2018	23/2/2018

#	Arete	Peso	Hora	Tipo de ganado
---	-------	------	------	----------------

Tipo ganado: Toro

Arete: ☒ Arete

Peso: 0.00 KG

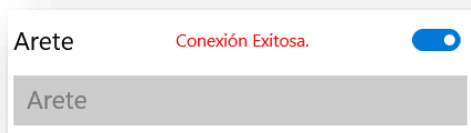
Aceptar Peso Promedio

Mientras busca dispositivos se mostrara el siguiente mensaje.

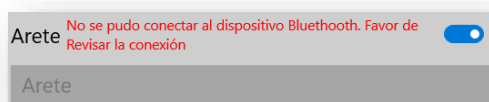
Arete Conectando. ☒

Arete

Si encuentra un dispositivo se conectara con él y quedara en espera de recibir los datos que este lea, los cuales se mostraran en el recuadro de texto **Arete**.



Si no encuentra ningún dispositivo con el cual conectarse mostrara el siguiente mensaje, el **switch** se apagara y se habilitara el cuadro de texto para poder ingresar el arete manualmente.



3.3 Captura Peso Pie.

El proceso comienza cuando la primera res entra a la trampa para ser noqueada, este es el momento adecuado para escanear el arete, justo después de leerlo se enviara el número a la aplicación, mostrándose en el recuadro **arete**.

Solicitud	Lote	Proveedor	Estatus	Fecha de O. C.	Fecha de lote
118	00000022	Alimentos SA de CV	Activo	3/3/2018	23/2/2018

#	Arete	Peso	Hora	Tipo de ganado
---	-------	------	------	----------------

Tipo ganado: VAQUILLA

Arete: 001000000000001

Peso: 0.00 KG

Aceptar **Peso Promedio**

Después de ser noqueada, la res se prepara para ser elevada, mientras se encuentra elevada la báscula está leyendo el peso en espera de que se estabilice, en cuanto esto suceda la información se enviará directamente a la aplicación la cual lo mostrara en el recuadro peso.

Cuando el sistema tenga capturados ambos datos, automáticamente guardara la información y se mostrara en la lista de aretes capturados, quedando en espera del próximo animal.

Este procedimiento se repetirá por cada res incluida en el lote hasta que este termine.

En caso de tener problemas con uno, o ambos dispositivos periféricos es posible realizar la captura de cada animal ingresando manualmente el número de arete y/o el peso y pulsando el botón **Aceptar**.

Producción de peso pie

Solicitud

118

Lote

00000022

Proveedor

Alimentos SA de CV

Estatus

Activo

Fecha de O. C.

3/3/2018

Fecha de lote

23/2/2018

#	Arete	Peso	Hora	Tipo de ganado
1	0000000000000001	600	12:21:57	VAQUILLA

Tipo ganado

VAQUILLA

Arete

0000000000000002

Peso

625

KG

Aceptar

Peso Promedio

Producción de peso pie

Solicitud

118

Lote

00000022

Proveedor

Alimentos SA de CV

Estatus

Activo

Fecha de O. C.

3/3/2018

Fecha de lote

23/2/2018

#	Arete	Peso	Hora	Tipo de ganado
2	0000000000000002	625	12:23:57	VAQUILLA
1	0000000000000001	600	12:21:57	VAQUILLA

Tipo ganado

VAQUILLA

Arete

Arete

Peso

0.00

KG

Aceptar

Peso Promedio

La opción de **peso promedio** se utiliza en caso de que por alguna razón no haya sido posible la captura del proceso en tiempo y forma pero aun así el sacrificio se realizó.

Peso Promedio se encarga de tomar el peso total del lote (ingresado en Manejo de Lote) y dividirlo entre la cantidad de reses que indica la solicitud de producción, dando así un peso promedio para cada res del lote. Los registros de cada animal se crearan automáticamente y se les asignara un arete genérico.

Solicitud	Lote	Proveedor	Estatus	Fecha de O. C.	Fecha de lote
118	00000022	Alimentos SA de CV	Activo	3/3/2018	23/2/2018

#	Arete	Peso	Hora	Tipo de ganado
3	0000000000000000	400	12:28:21	Buey
2	0000000000000002	625	12:23:57	VAQUILLA
1	0000000000000001	600	12:21:57	VAQUILLA

Tipo ganado: Buey

Arete:

Peso:

0.00 KG

Aceptar Peso Promedio

Si antes de utilizar el peso promedio ya existían reses capturadas en el lote, el sistema las restara del total indicado en la solicitud así como el peso que estas hayan registrado.

Una vez capturadas todas las reses solicitadas, el lote se identificara como completo y el sistema no permitirá agregar más mostrando el siguiente mensaje, es entonces cuando se puede dar por concluido el proceso de sacrificio.

Aviso

No se pueden capturar mas reses de las solicitadas en la orden de producción.

OK